Álbum Disney Lilo y Stitch



www.salo.cl

Juego de Cartas Coleccionables

Angeles y Cupidos





...Para revelar tu mágico destino







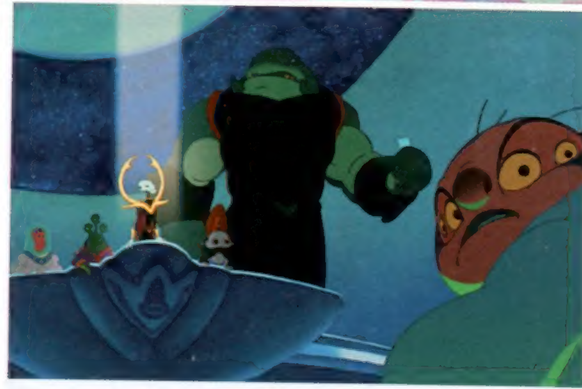
en todos los kioscos SALO

www.salo.cl

EDITADO POR SALO S.A. BELLAVISTA 044, SANTIAGO-CHILE. FONO: 4601500. WWW.SALO.CL.
FAX: 7374413. VENTA A COMERCIANTES: FONO: 4601570. REPRESENTANTE LEGAL: ROSA MELNICK B.
DIRECTOR DE ARTE: IVAN CARDEMIL C. JEFE DE PROYECTO: DAVID BUENO G.
PREPRENSA E IMPRESION: QUEBECOR WORLD CHILE S.A.



1 Cuartel General de la Federación Intergalática en el Planeta Turo. Es llevado a cabo un juicio...



2 ...en contra del científico Jumba Jookiba, acusado de experimentación genética ilegal.



3 Empeorando la situación Jumba presume: a prueba de balas, resistente al fuego, **piensa mas rápido que una** supercomputadora, **fuerza de hasta** 3,000 veces su propio peso, visión nocturna, y programado para destruir cualquier cosa que se le interponga.



4 La Gran Consejal preside el juicio...





5 ...y escucha con atención el proceso contra Jumba.



6 El "Experimento 626" el engendro genético ilegal.



8

"626" escucha su sentencia: confinamiento en una prisión de un asteroide distante.

7

El Capitán Gantu, haciendo gala de sus 7 metros de altura, expone los cargos.

9

Una muestra del código genético de "626" es tomada con fines de rastreo.

10

El Capitán Gantu se cerciora de los últimos arreglos para el confinamiento de "626".

11

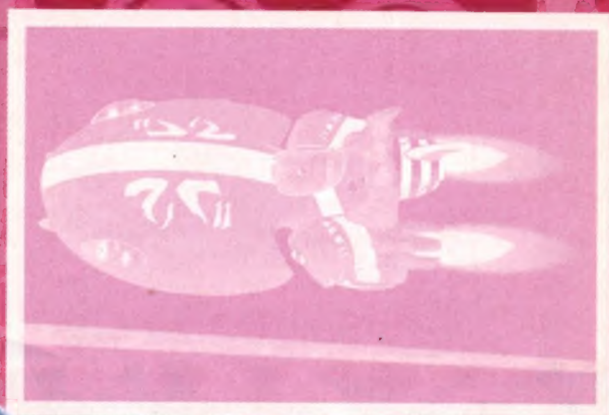
"626", ingeniosamente, engaña a los sensores de vigilancia para iniciar la fuga.

12

El Capitán Gantu se dispone a la persecución.



13 "626" aborda una nave patrulla para escapar.



14 Un escuadrón de naves inicia la impresionante persecución.



15 A punto de ser alcanzado "626" cambia a velocidad hyperespacial con dirección al Planeta Tierra.



16 El agente Pleakley menciona que el Planeta Tierra está decretado universalmente como reserva ecológica del "Mosquito", especie en peligro de extinción.





17 La Gran Consejal junto con Pleakley deciden buscar a Jumba para emprender la captura de "626".

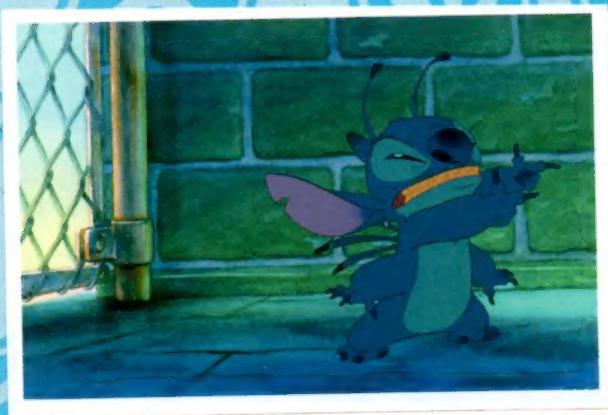


18 A Jumba se le ofrece la libertad a cambio de la captura de "626".





43 Mientras "626" apunta sus armas laser a una indefensa rana, es sorprendido por un inmenso trailer.



44 Tras ser arrollado en la carretera, "626" despierta súbitamente en un refugio de animales.



45 Jumba y Pleakley siguen a "626" hasta el refugio.



46 Nani y Lilo acuden al refugio en busca de una mascota para Lilo.



47 Al intentar escapar "626" se percata que alguien le apunta con una mira laser.



48 "626" regresa al refugio en busca de protección e idea hacerse pasar por un perro. Ocultando, por medio de una especie de metamorfosis, sus extremidades medias, antenas y púas.







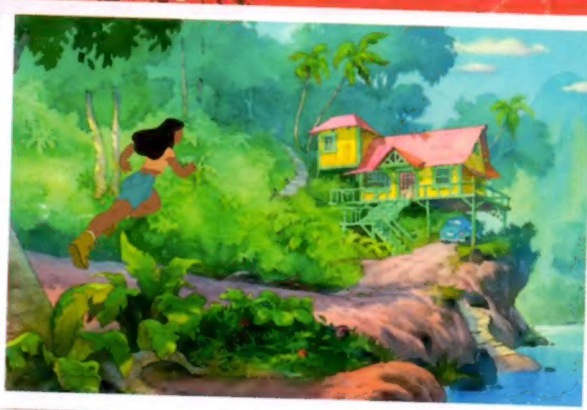
25 Las demás niñas de la clase no hacen otra cosa que quejarse y criticar a Lilo.



26 Lilo "orgullosa" muestra a Scrump, una muñeca de trapo hecha por ella misma.



27 Sus compañeras no comparten los mismos gustos que Lilo, y su muñeca lo único que causa en ellas es repulsión.



28 Nani, hermana y único familiar de Lilo, corre a su casa para prepararse a recibir a una importante visita.



29 Lilo espera dentro de su casa, un tanto triste y decepcionada, mientras canta, "Estás sola esta noche" de ELVIS, con el tocadiscos a todo volumen.



30 Afuera de la casa, Nani hace hasta lo imposible para intentar entrar, hasta que...



31
Inesperada y sorpresivamente, aparece la imponente figura de Cobra Bubbles, trabajador social.

32
Nani invita a pasar a Bubbles a lo que parece ser un campo de batalla.

33
Lilo es llamada por Bubbles para hablar un poco con ella.

34
Con el objetivo de juzgar si lleva una vida aceptable por el hecho de vivir con su hermana, Bubbles le hace una serie de preguntas.

35
Lilo comienza a contestar tropezadamente las preguntas del agente del seguro social...

36
...debido a que Nani intenta influir en sus respuestas, pero Lilo malinterpreta la mímica con la que su hermana "dicta" lo que quiere que Lilo responda.

37 Bubbles deja una tarjeta a Lilo para que le llame en caso de que la dejen sola nuevamente.

38 Bubbles le dice a Nani que las cosas no están bien y que tiene tres días para demostrar ser un tutor respetable.

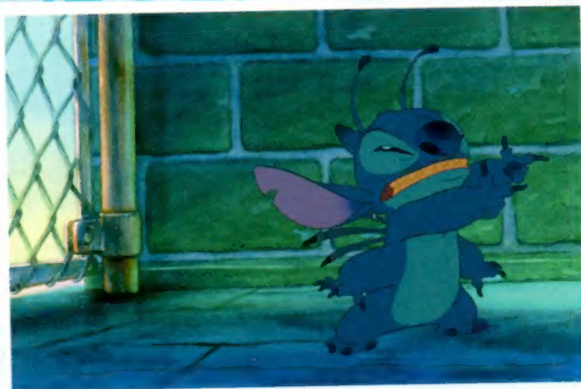
39 Lilo está triste porque discutió con Nani después de la visita de Bubbles.

40 Lilo y Nani observan lo que creen que es una estrella fugáz, pero en realidad es la nave de "626" teniendo un rudo aterrizaje en la isla.

41 Lilo pide un deseo a la estrella fugáz: "Que le mande un Angel para no sentirse tan sola".

42 "626" tiene una húmeda y ruda recepción en el Planeta Tierra.

43 Mientras "626" apunta sus armas laser a una indefensa rana, es sorprendido por un inmenso trailer.



44 Tras ser arrollado en la carretera, "626" despierta súbitamente en un refugio de animales.



45 Jumba y Pleakley siguen a "626" hasta el refugio.



46 Nani y Lilo acuden al refugio en busca de una mascota para Lilo.

47 Al intentar escapar "626" se percata que alguien le apunta con una mira laser.



48 "626" regresa al refugio en busca de protección e idea hacerse pasar por un perro. Ocultando, por medio de una especie de metamorfosis, sus extremidades medias, antenas y púas.







49 Lilo saluda a "626", ya que es el único "animal" que ve en las jaulas.



50 "626" responde al saludo tratando de imitar los gestos y saludos de Lilo.



51 "626" conciente de que Lilo será un perfecto escudo humano, corre hacia ella para abrazarla.



52 La encargada del refugio insiste en que todos los perros son adoptables, ¡excepto ese!





53 Lilo insiste en quedarse con "626" al cual nombra desde ese momento: ¡Stitch !



54 La encargada del Refugio de Animales y Nani acaban por aprobar al extraño amigo de Lilo.





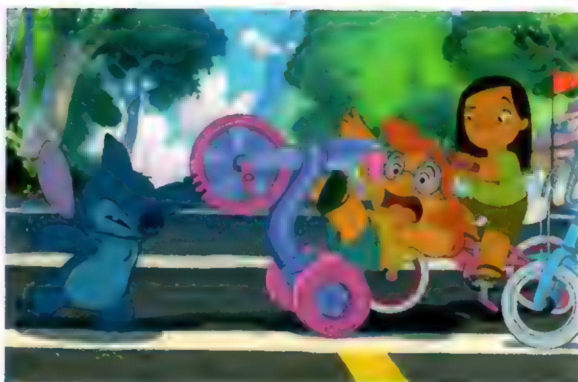
55 Jumba y Pleakley vigilan a Stitch, pero decìden no atacarlo frente a los humanos y esperar una mejor oportunidad.



56 A sabiendas que Jumba y Pleakley lo observan, Stitch hace muecas y malabares para burlarse de ellos.



57 Stitch imita las actitudes de un perro.



58 A Stitch parecen no agradarles las compañeras de la escuela de Hula.



59 Jumba y Pleakley se disfrazan de turistas para poder seguir de cerca a Stitch.



60 Al pasar desapercibidos, Jumba y Pleakley se acercan cada vez más a los pasos de Stitch.





61 Lilo intenta, a su manera, de educar a Stitch sin obtener los resultados que ella hubiese querido.



62 David, el pretendiente de Nani, forma parte de una espectacular atracción en Hawaii.



63 En el restaurante donde trabaja Nani, Lilo hace un dibujo para Stitch al tratar de explicarle el nivel de maldades que ha demostrado durante ese día.



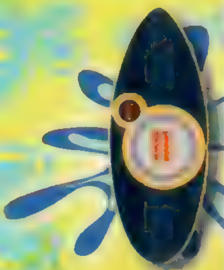
64 Pleakley intenta atraer a Stitch con su comida extraterrestre favorita. Desafortunadamente todo termina en una trifulca que causa el despido de Nani.



65 Lilo le prepara su cama y una mamadera a Stitch, pero él la rechaza de inmediato.



66 Lilo le presenta a Scrump, su muñeca de trapo a Stitch, sin saber que él está programado para destruir todo lo que toca.







67/68 Lilo le propone a Stitch que en lugar de destrozar, intente construir algo. Stitch intrigado por el reto construye una miniatura de San Francisco y casi inmediatamente de terminarla brinca sobre ella y la destruye.

69 Nani es sorprendida por una extraña sombra, pero al voltear únicamente ve a Stitch camino a la cocina.



70 Stitch busca algo que sea comestible, sin darle la mínima importancia al susto que le provocó a Nani.





71 Stitch despierta a Lilo para que le explique un libro de historias que encontró, en el que se halla el Cuento del Patito Feo.



72 Stitch escucha con atención la explicación que Lilo le da del cuento.



73 Stitch intrigado por la historia se lleva el libro a su cama para seguir analizándolo.



74 Lilo descubre algo increíble, ¡Stitch puede funcionar como un reproductor de discos!



75 A pesar de los gruñidos de Stitch, Bubbles amenaza a Nani con llevarse a Lilo si no consigue un nuevo trabajo.



76 Lilo enseña a Stitch a bailar y, al fin, parece que algo constructivo llama su atención.



77 Dada su super-inteligencia, Stitch demuestra una facilidad increíble para aprender ciertas cosas, como la música.



78 Stitch, disfrazado de Elvis, atrae una multitud de turistas que lo fotografían sin cesar.



79 Stitch, nervioso a causa de la multitud, destruye todo a su alrededor, causando la decepción de Lilo.



80 A causa del desastre en la playa, a Nani le niegan el trabajo como salvavidas.



81 David invita a surfear a Nani y a Lilo para subirles el ánimo.



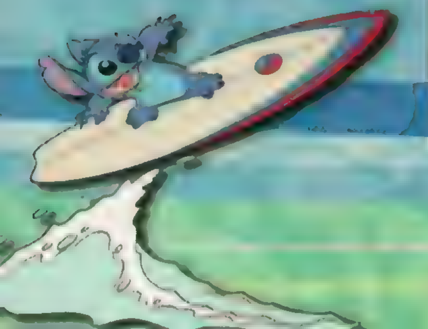
82 Nani y David construyen un castillo de arena del cual forma parte Lilo.

83 Stitch intenta imitar las actividades en la arena, sin obtener los resultados que él hubiese deseado.





84 Stitch arrastra una tabla de surf hasta Lilo y apunta hacia el agua. Parece que al fin está interesado por algo.

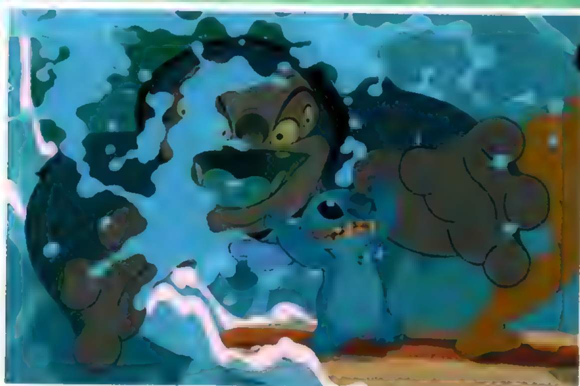




85 Stitch está a punto de disfrutar lo mejor del surf en Hawaii.



86 Nani, Lilo y Stitch se divierten surfeando sin darse cuenta de que los están vigilando de cerca.



87 De pronto aparece Jumba atrapando a Stitch y llevándoselo bajo el agua.



88 Lilo y Nani observan preocupadas mientras David va al rescate de Stitch. Lilo casi se ahoga en la confusión.





89 David logra rescatar a Stitch. Cobra Bubbles ha estado observando todo.



90 Por la noche Stitch observa a unos patitos que van al encuentro de su mamá como en el Cuento del Patito Feo.





91 Nani está muy triste y no encuentra las palabras para decirle a Lilo que Cobra Bubbles le dijo que al día siguiente regresaría para llevársela.



92 Lilo observa preocupada la tristeza de Nani.





93 Stitch escucha conmovido la canción que Nani le canta a Lilo.



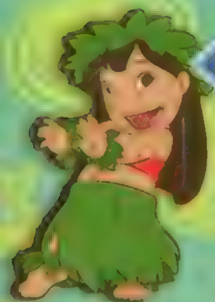
94 La canción que Nani canta es una canción Hawaiana muy especial llamada Aloha'oe que habla acerca de los lazos familiares.



95 De regreso en su cuarto Lilo pregunta a Stitch por su familia, ella se da cuenta que Stitch no es feliz en su casa.

96 Lilo le dice a Stitch que puede irse si así lo desea.







97 Stitch se da cuenta que Lilo y Nani estarían mejor sin él por lo que toma el libro de cuentos de su cama y sale por la ventana del cuarto.

98 Lilo triste observa irse a Stitch.

99 Stitch entra al bosque revisando que Jumba y el Agente Peakley no se encuentren cerca y abre el libro en el Cuento del Patito Feo.

100 Stitch observa la ilustración en la que el Patito está perdido y siente el deseo de encontrar su propia familia.

101 Jumba y el Agente Pleakley reciben una llamada de la Gran Consejal en la que les dice que ya que ellos no son capaces de atrapar a Stitch enviará al Capitán Gantu a remplazarlos.

102 Jumba y Peakley deciden atacar a Stitch antes de que llegue el Capitán Gantu.



Stitch es sorprendido por Jumba y Peakley.



Nani tiene que salir porque David le consiguió una entrevista de trabajo, y le pide a Lilo que no salga y no abra la puerta a nadie.



Momentos después de que Nani sale, Stitch se refugia en la casa de Lilo y le pide que se quede callada.



Un segundo después Jumba entra furioso derrumbando la puerta.



Peakley trata de tranquilizar a Jumba para que no invada la casa de Lilo.



Jumba amenaza a Stitch con un arma múltiple.



Stitch se oculta con Lilo en el cuarto de lavado y utilizan la muñeca de trapo con un cilindro de oxígeno para provocar una explosión.



Stitch, con la explosión, logra repeler a Jumba dejándolo momentáneamente fuera de combate.



Lilo asustada aprovecha el momento para llamar a Cobra Bubbles para pedirle ayuda.



Cobra Bubbles encuentra la casa destrozada por la lucha de Stitch contra Jumba y decide llevarse a Lilo, él piensa que ella merece un mejor hogar.



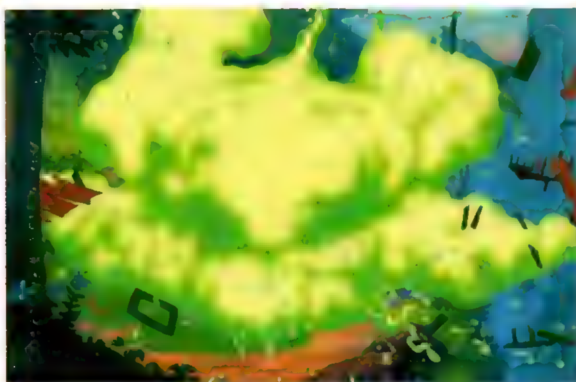
Lilo le pide ayuda a Cobra Bubbles diciéndole que los extraterrestres están atacando su casa. Él le dice que irá de inmediato.



115 Stitch usa todo su poder para defenderse "hasta con la cocina".



116 Jumba ataca con un arma laser a Stitch sin darse cuenta que hay una fuga de gas.



117 La explosión que es causada por los disparos laser y la fuga de gas causa la completa destrucción de la casa de Nani.



118 Stitch mira preocupado el desastre causado por la batalla entre él y Jumba.



119 Lilo observa todo a lo lejos desde el automóvil de Cobra Bubbles.



120 Stitch busca entre los escombros hasta encontrar los restos de una foto muy especial para Lilo.



121 Lilo corre fuera del auto hacia el bosque y encuentra a Stitch quien le entrega una fotografía medio quemada que rescató de los restos de la casa.



122 Lilo recibe de Stitch la fotografía medio quemada de su familia que ella guardaba como un tesoro.



123 El Capitán Gantu lanza una red para capturar a Stitch, pero en el último momento Stitch logra escapar y en su lugar queda atrapada Lilo.

124 Nani enfrenta a los extraterrestres sin temerles por estar muy preocupada por Lilo.





125 Cuando Nani le pide explicaciones a Stitch, Jumba lo captura.



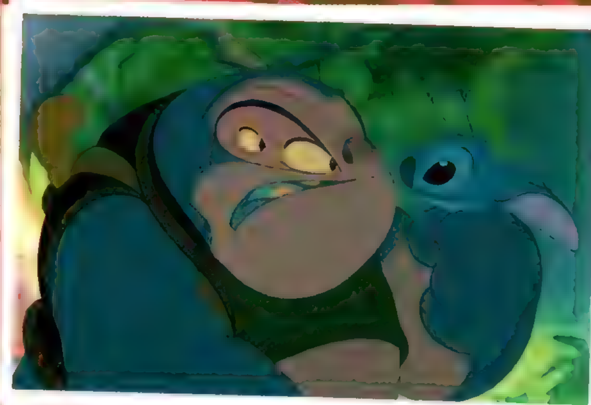
126 Nani suplica desesperada por ayuda para recuperar a Lilo.



127

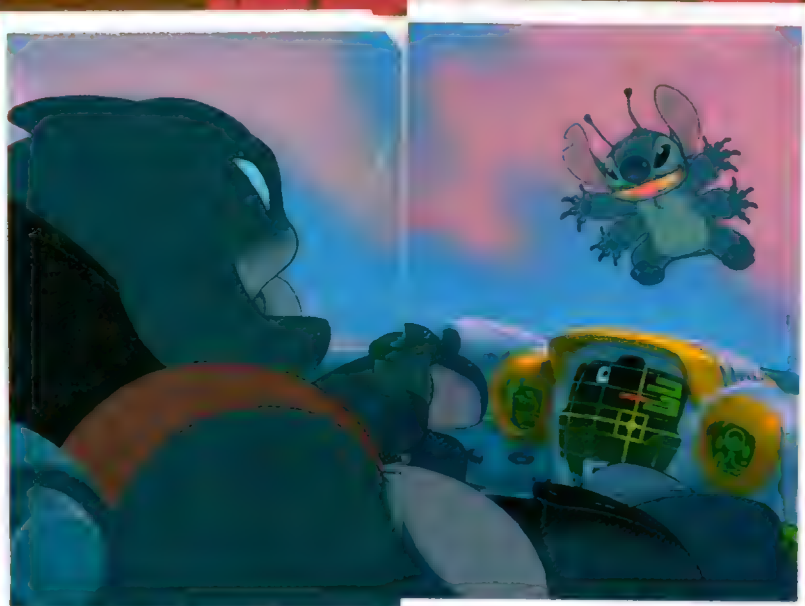
Stitch pide a Jumba y a Peakley le permitan rescatar a Lilo, las creencias de Lilo del "ohana" realmente han conmovido a Stitch.





128

Jumba finalmente accede a liberar a Stitch para rescatar a Lilo.



129/130

El Capitán Gantu se sorprende al ver a Stitch frente a su nave espacial y comienza a dispararle, pero él es indestructible.





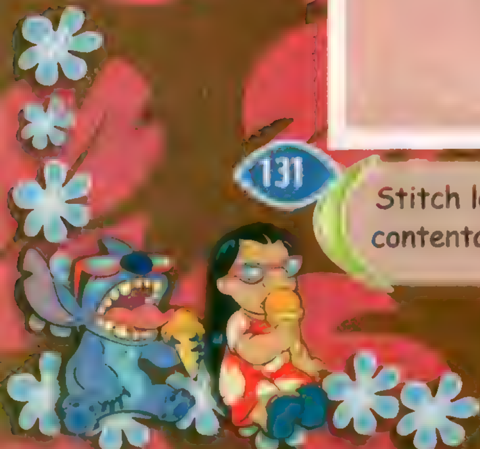
131

Stitch localiza a Lilo y ella se pone muy contenta de ver nuevamente a su amigo.



132

La nave espacial del Capitán Gantu finalmente aterriza a salvo en la orilla de la playa cercana a la casa de Lilo. David les ayuda a llegar a la playa.





133
Cobra Bubbles que se encuentra en ese lugar recibe preocupado a Lilo.



134
Lilo le muestra a la Gran Consejal el certificado de que pagó por Stitch en el Refugio de Animales y que no se lo pueden llevar.





135/136
Cobra Bubbles quien resultó ser un ex-agente de la CIA y conoce bien a los extraterrestres, interviene dándole la razón a Lilo.



137
Cobra Bubbles convence a la Gran Consejal de dejar a Stitch con Lilo. Ella al darse cuenta que "626" cambió acepta dejarlo en la Tierra.



138
Stitch finalmente festeja tocando la música favorita de Lilo.



139/140



141/142

Nani, Lilo y Stitch junto con sus amigos David, Cobra Bubbles, Jumba y Peakley, construyen una nueva casa.



143

Stitch participa en el espectáculo de David con antorchas resultando una gran atracción turística.



144

Lilo festeja su cumpleaños en compañía de sus mejores amigos.



145/146

¡Finalmente, la familia, ha quedado completa!

Nuevo Album



Disney 100 Años de Magia

¡¡PRONTO!!

SORTEO ALBUM COMPLETO

PREMIOS

COMPLETA, PARTICIPA Y GANA!!!









4 GAME BOY



4 NINTENDO



4 BICICLETAS



www.salo.cl



SORTEOS

PRIMER SORTEO	SEGUNDO SORTEO
8 DE AGOSTO 2002 2 GAME BOY, 2 NINTENDO 64 y 2 Bicicletas.	**26 DE SEPTIEMBRE 2002** 2 GAME BOY, 2 NINTENDO 64 y 2 Bicicletas.
FECHA DE PUBLICACION	FECHA DE PUBLICACION
14 de Agosto 2002	**03 de Octubre 2002**

IMPORTANTE: Las bases de los concursos incluidos en este álbum, se encuentran en notaría Enrique Morgan Torres.Todos los sorteos se realizan ante notario y los resultados serán publicados en www.salo.cl. Para participar en los sorteos de álbum completo los cupones se timbrarán en los puntos de canje Salo hasta una semana antes de la fecha del sorteo. Los premios de álbum completo se podrán canjear a partir del 8 de Julio de 2002, hasta el día del último sorteo. Los premios de los sorteos se podrán canjear hasta 30 días después del último sorteo, mostrando el álbum completo. Las promociones externas son de responsabilidad exclusiva de los avisadores. Sólo se aceptarán 2 láminas comodín por álbum.